

ПРАВИЛА ИГРЫ страница 1

6-12 лет

Возраст

2-4 игрока

Игроки

30 минут

Играет

© 2017 «Простые Правила»



ПРАВИЛА ИГРЫ страница 2

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите игрокам карты сквириков одного цвета.

Возьмите

перед собой, чтобы видели все, мишки орехов размещаем

превышающей число
фрой 4 (указаны в

Для 4 игроков возьмите все карты леса.

Если участников меньше, из колоды уберите карты с цифрой
игроков. Например, для 3 игроков уберите только карты с 2
левом нижнем углу карты).

Младшим игрокам толкает карту Первого сквирика.

НАЧАЛО ИГРЫ

Игра

для каждого

Игра начинается на первом этапе. Игроки выкладывают карты

Положите на стол карты с цифрой 1, чтобы сквирики могли пройти
этапа последовательно.

выкладываем на несколько стопок – рош.

карты леса и, не открывая, рош

2 или 3 игрока – 4 роши,

4 игрока – 5 рош.

В какой-то роше будет больше на 1 карту больше,

тем в других.

очереди, каждый игрок

едной в руке, две

Начиная с Первого сквирика и дальше по

смотрит карты только одной роши, а по

на сквириков, где сквириков – единица или где много Орехов.

карты сквириков, которые

рош, действующий вторым, не может смотреть ту рошу,

Если вы играете вдвоем и
которую видел первый.

ПРИМЕРЫ ХОДА

и дальше по очереди, распределяем Рошак

на по рошам. В свой ход игрок выбирает одну карту сквирика

и кладет её рубашкой вверх рядом с выбранной рошей.

карты сквириков, которые

Начиная с Первого сквирика

Получаем из крепости

из своей команды

может оказаться любое число сквириков из разных команд.

В каждой роше

ки в лесу, переходим к последнему этапу.

Когда все сквирики

ПРАВИЛА ИГРЫ

ТРЕТИЙ ЭТАП «СБОР ОРЕХОВ»

Переводим все карты леса и сквириков

чтобы являлись записем и опито тебе, на каждом роши и знать, где какой сквирик находится. Каждый Еж наполовину прикрывает один Орех из своей роши (только Шустрик сможет утащить Орех, прикрытый Ежом).

В той роше, где оказалась Куница, нельзя добывать Орехи. Одна сквирик может прогнать её. А также Куница не может. Показку

Начиная с Первого сквирика и дальше по очереди, выбираем Шустрика и возвращаем его домой, выполнив характерное Выбран Вожака, за один ход можно:

- вернуть его домой с Орехом из роши,
- поменять его местами с кем-либо из сквириков своей роши и вернуть его домой с Орехом (второй может вернуться

ПРИМЕР

ОДНОГО ХОДА:

Открыли карты леса и сквирик



Вожака и Шустрика.

Игрок поменял местами Вожака



и Шустриком Орех у Ежа.

После этого сразу забра



ПРАВИЛА ИГРЫ страница 4

* Для максимального урожая орехов старайтесь разыгрывать своих сквириков в наиболее выгодной последовательности.

из орехов, Когда все сквирики закончатся, дождитесь, пока игроки выложат карты добычи и отправляя их обратно в колоду леса, на соответствующее место из общего фонда – это и есть победные очки.

и начинаем новый

Передает карту Первого сквирика следующему игроку слева раунд игры.

ОКОНЧИЛИ?

важно, ведь это самым важным.

за совместную игру – ведь именно это было о

ЦЕЛЬ ИГРЫ?

брать один Орех.

КАК ПОВЫСИТЬ СОРЕВНОВА

Из карт леса дополнительно у

ская игра для детей от издательства «Простые Правила», и младших детей, которым пока сложно освоить , а душа уже просит. «Сквирики» отличаются простотой, до принимаемых игроками решений. Мы считаем, ает в наших домах.

и вы можете считать ее полезной, пожалуйста, напишите нам поспособ. Желаем вам приятной игры и живого общения!

сайт www.prostyepravila.ru

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

Перед вами первая стратегическая игра. Мы создали её специально для детей, но и взрослые оценят. Мы создали её специально для детей, но и взрослые оценят. Мы создали её специально для детей, но и взрослые оценят.

Если вам понравится эта игра, пожалуйста, напишите нам об этом любым удобным способом.

Заглядывайте на интернет-сайт

и присоединяйтесь к нам в социальных сетях

