

В колонии пингвинов переполох! Лед тронулся, и удержаться на нем становится все труднее. Вот уже несколько пингвинов упало в воду! Б-ррр, холодно – это же Ледовитый океан! Они стараются быстро вернуться обратно на айсберг, но свободных мест на всех не хватает!

Содержание

- 1 игровая основа
- 1 айсберг с флагом
- 24 пингина

Подготовка

Поставьте айсберг на синюю игровую основу. На самом верху, в вершину айсберга, поместите маленький флаг.

После этого соберите 24 игровых фигурки пингвинов, каждая из которых состоит из 3 частей:

- Передняя часть (белого цвета)
- Часть спины (черного цвета)
- Верхняя часть с крыльями и головой (черного цвета)

Сначала соедините переднюю часть и часть спины. Затем поставьте верхнюю часть спереди на игровую фигуру. Теперь пингины собраны.

Распределите все 24 игровые фигурки, по возможности, равномерно между игроками. Таким образом, каждый игрок получает маленькую колонию пингвинов.

Поставьте айсберг так, чтобы все игроки легко до него доставали.

Теперь можно приступать к игре!

Цель игры

Разместить всех своих пингвинов на айсберге. Тот, у кого закончились пингины, побеждает.

Ход игры

Самый младший игрок начинает. Он берет одного из своих пингвинов и ставит его на айсберг. Игрок сам выбирает, куда поставить пингина. При этом он может поворачивать айсберг. Можно подождать несколько секунд, чтобы убедиться – пингвин стоит уверенно и не падает. Всегда будьте на чеку: айсберг – это шаткое дело!

За свой ход можно поставить только одного пингина, после чего ход переходит к следующему игроку.

Следующий игрок также размещает одного своего пингина на айсберге. Если при этом пингвин падает, то он возвращается обратно в колонию. Если же во время хода несколько пингвинов летит кувырком, то игрок забирает себе их всех.

С каждым ходом количество пингвинов на айсберге растет, и становится все труднее и труднее находить подходящее место для своих фигурок.

Бывает, вы уже чувствуете, что проигрываете, а тут бац – несколько фигурок летят вниз, и вот уже ситуация в корне поменялась!

Конец игры

Игрок, который разместил первым всех своих пингвинов на айсберге, выигрывает игру.

Правила для одного игрока

Игрок получает всех пингвинов. Теперь он пытается ставить пингина за пингина на айсберг. Это настоящий вызов при 24 игровых фигурках! С каждым раундом растет сноровка, и взгляд быстрее находит подходящие места. Если сегодня получилось поставить только 16 пингвинов, то завтра, наверняка, их будет больше!