

# Игра "Угадай Кто и Чем?"

## Комплект игры

Игровой блокнот, 50 карточек (25 карточек "Угадай кто", 25 карточек "Угадай что делаю"), 3 кубика (1 чёрный, 1 белый и 1 с числами), наклейки, песочные часы.

## Идея игры

Вы можете представить себе Дракулу с зубной щёткой в руках или лягушку за стряпней? В этой игре в шарады для всей семьи Вам придется разыгрывать много смешных и нелепых заданий. Бросьте два цветных кубика, и узнайте, кто Вы и что делаете. Пока Вы играете, другие игроки пытаются угадать по Вашим жестам, действиям и выражению лица, что Вы изображаете. Когда кто-нибудь угадает правильно, и Вы и этот игрок продвигаетесь вперёд по своему игровому полю. Тот, кто первым достигнет финиша, становится победителем.

## Подготовка

Перед тем, как играть в первый раз, приклейте наклейки на чёрный и белый кубики так, чтобы на каждом было по две красные, синие и жёлтые наклейки. Отсортируйте карточки "Угадай Кто?" и "Угадай Что Делаю?" по двум стопкам и положите их на стол изображением вниз. Поставьте песочные часы и положите все три кубика рядом с карточками. Каждый игрок берёт лист из игрового блокнота.

## Продвижение

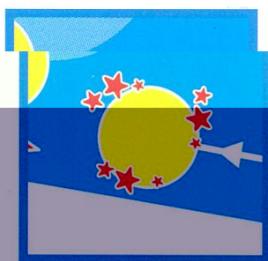
Первый игрок, который **полностью** правильно назовет шараду, бросает кубик с числами и зачеркивает на своём игровом поле с звёздочкой, сколько выпадет на кубике. Затем игрок, который разыгрывал шараду, бросает кубик с числами и зачеркивает на своём игровом поле столько больших звёздочек, сколько выпадет на кубике. Если никто не отгадает слово за то время, пока выссыпается песок в песочных часах, то никто не зачёркивает звёздочки на игровом поле. Ход переходит по часовой стрелке следующему игроку, который берёт по карточке. Разыгранные карточки возвращаются вниз стопок.

## Победитель

Победителем становится тот игрок, который первый зачеркнёт "Финиш" на своём игровом поле. Достичь финиша можно только с чётным количеством шагов (сделав **все** шаги, выпавшие на кубике).

## Упрощённые правила для маленьких детей

Достичь поля «Финиш» можно не только точным количеством шагов.



Теперь запустите песочные часы и начинайте изображать или издавать какие-либо звуки. Все остальные игроки пытаются угадать, кто Вы изображаете, и выкрикивают свои догадки. Чисто попыток для них не ограничено. Как только кто-нибудь угадает правильно, Вы киваете или громко говорите слово "Угадай что делаю". Теперь игроки должны быть внимательны, потому что им нужно назвать шараду **полностью**, т. е. сказать, кто Вы и что Вы делаете, чтобы продвинуться вперёд по игровому полю. Помните, что правильная отгадка не обязательно должна быть буквально точной – в конце концов, главное – это получать удовольствие от игры!

**Пример:** На карточке **Угадай кто** Вам досталось слово "крокодил", а на карточке **Угадай что делаю** – "принимать душ". Вы изображаете "принимать душ". Другой игрок кричит "ты принимаешь душ!". Обязательно один из игроков не получает очков, так как не назвал шараду **полностью**. А право вычеркнуть большие звёздочки, а со своим игровом поле получит тот игрок, который скажет "крокодил принимает душ".

**Ход игры**  
Начинает самый младший игрок. Когда подойдёт ваш ход, возьмите по верхней карточке из каждой стопки – так, чтобы другие игроки не видели – и бросьте оба цветных кубика. Белый кубик всегда показывает, **кто** Вы, а чёрный – что Вы **делаете**. Посмотрите карточку "Угадай кто" и найдите слова, соответствующие цвету, который выпал на белом кубике, затем посмотрите карточку "Угадай что делаю" и найдите слова, соответствующие цвету, который выпал на чёрном кубике. Запомните слова и положите карточки на стол перед собой, изображением вниз. (Дети, ещё не умеющие читать, смотрят только на иллюстрации, бросать кубики им не надо.)