

Новая многоуровневая стратегическая игра для двух игроков.

Комплектация:

- 25 кубиков (каждый кубик)
- два игровых поля с игровым пространством (Junior и Master)

2 игровых поля (каждое поле)

Объемы кубиков для уровней Junior и Master: Junior – 13 кубиков, Master – 21 кубик.

Игра проводится на игровом поле, на котором выложены кубики, расположенные в игре, для каждого уровня Junior и Master.

Игра проводится на игровом поле, на котором выложены кубики, расположенные в игре, для каждого уровня Junior и Master.

Цель игры..

Первый из игроков, создавший на игровом поле, при котором у противника не будет доступных кубиков, выигрывает игру.

Правила игры при игре с игровым полем:

1. Выберите игровое поле и необходимое количество кубиков:
 - Junior – Юниор: 13 кубиков. Игроки берут по 6 кубиков каждый.
 - Expert – Эксперт: 19 кубиков. Игроки берут по 9 кубиков каждый.
 - Master – Мастер: 21 кубик. Игроки берут по 10 кубиков каждый.

Оставшийся кубик всегда используется для начала игры.

2. Положите игровое поле на середину стола. Оба игрока размещают свои кубики на простран- ственной стороне игрового поля.

3. Игроки тянут кубики на право первого хода. Стартовый игрок помещает оставшиеся кубики в середину очередного пространства на игровом поле. Это считается как его первый ход. Игроки поочередно, следовательно, следуют ход за вторым игроком.

4. Каждый игрок должен помещать свои кубики на игровое поле в соответствии с тремя правилами:

1. Кубики должны располагаться по горизонтали или вертикали, при этом друг к другу

касаться по бокам. Каждый кубик должен касаться кубиками предыдущего игрока. Мастер должен касаться кубиками предыдущего игрока.

2. Кубики должны располагаться кубики друг к другу по бокам. При этом кубики должны

Внимание! Только верхние поверхности кубиков рассматриваются для совпадения количества очков, остальные поверхности – игнорируются.

5. Игроки могут не прятать свои кубики. Все кубики должны быть видны двум игрокам.

6. В процессе игры можно заблокировать пространство. Например, нельзя ставить кубик на пустое пространство, которое граничит с трех сторон с одинаковыми или с тремя разными по достоинству поверхностями (рисунк 3).

7. Игрок должен пытаться помещать свои кубики так, чтобы у его оппонента не было более ходов. Первый игрок, который поставит противника в такое положение, одержит победу.

8. Редко случается, что оба игрока расставляют все свои кубики на поле, в этом случае игрок, который поместил последний кубик, считается победителем. (Потому, что противник не может сделать ответный ход).

Правила игры без игрового поля.

Уровень Профессионал.

Уровень Профессионал играется со всеми 25 кубиками.

Игроки берут каждый по 12 кубиков. Стартующий игрок помещает 25-ый кубик на середину стола.

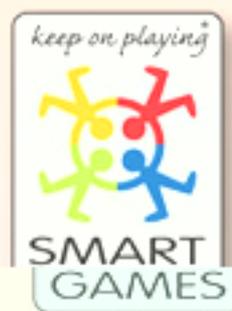
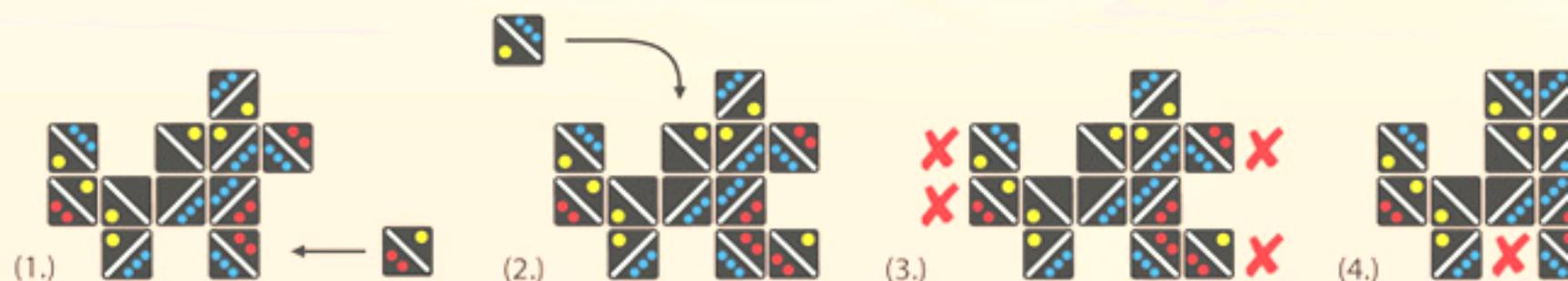
Это считается его первым ходом. Игроки ходят поочередно, следовательно, следующий ход за противником.

Играть надо в соответствии с правилами, но на уровне Профессионал игра ведется без игрового поля и стартовый кубик не обязательно должен быть центральным. Растущая группа кубиков может включать максимально пять кубиков по горизонтальной оси и пять по вертикальной; другими словами, кубики должны

оставаться внутри воображаемой рамки размером 5x5 кубиков (рисунок 4). Не имеет значения, какое место в этом пространстве занимает стартовый кубик.

Цель игры: первый игрок, который вынудит противника сдаться – победитель.

Весёлого время препровождения!



© 2007-2008 Smart nv/sa
All rights reserved.
gamedesign: Kris Burn
Published by Smart nv/sa
Original productname: Riomino
Smart nv/sa - Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium
Fax: +32.15.45.10.60 - info@smart.be
www.smart.be - www.smartgames.eu



ITEM NO. BB0839



0090313
dd: 2