

РАЗРАБОТКА ИГРЫ: ZANY FAMILY

ДИЗАЙНЕР ДМИТРИЙ КАПУСТИН

Спаси праздник!



2-4
игрока

Празднование Нового Года под угрозой! Злые чары коварной Бабы Яги разметали по разным частям леса и новогоднюю ёлку, и оленей, и Снегурочку, и самого Деда Мороза.

Нужна твоя помощь! Пока ты не соберёшь всё вместе, Дед Мороз не сможет подарить долгожданные подарки детям. Время не терпит, и каждый должен постараться сделать это быстрее остальных! Ведь спасти Новый Год может только один из вас!

Тебе понадобится усердие, сообразительность и немного везения.

Задача — собрать все элементы 4-х картинок и первым сложить их в специальную рамку.

В игре есть 4 вида картинок, различающихся по цветам:



Красный



Синий



Желтый



Зеленый

В процессе игры Вы должны выкладывать элементы картинок на свои места.

Кроме того есть Баба Яга. Она лишняя и все время всем мешает! Элементы этой картинки кладутся рядом с рамкой.

Игра заканчивается в тот момент, когда первый игрок соберет общую картинку.

ПОДГОТОВКА ИГРЫ:

- 1 Подготовьте комплекты картинок (по количеству участвующих игроков +1, т.е. для 2 игроков — три комплекта, для 3 игроков — четыре и для 4 игроков — все пять комплектов) и сложите их в красный мешочек, добавьте туда элементы с Бабой Ягой и перемешайте.
- 2 Выложите поле в центр стола. Возьмите из красного мешочка 4 элемента и разложите их по одному элементу в каждый квадратный сектор со снежинкой.
- 3 В синий мешочек сложите Жетоны действий и перемешайте.
- 4 Поместите перед каждым игроком памятку, а сверху неё рамку для собирания картинок.
- 5 Распределите между участниками игры фишки и Жетоны решений соответствующего цвета.
- 6 Каждый игрок получает по 3 элемента из красного мешочка и сразу выкладывает рядом с рамкой.

Перечень компонентов на тыльной стороне коробки.

В конце игры аккуратно разберите элементы, сложив в отдельные пакетики два комплекта картинок.



Жетоны действий

Жетоны решения



ХОД ИГРЫ:

- 1 Каждый игрок самостоятельно принимает решение, из какого сектора (1-4) ему нужен элемент картинки или в этот ход он хочет взять Жетон действия из синего мешочка (сектор 5).
- 2 Игроки в тайне друг от друга выбирают Жетон с номером, который соответствует нужному сектору на поле. Переговоры возможны, но только вслух и в присутствии всех участников игры.
- 3 Когда все игроки готовы, то они одновременно переворачивают свои Жетоны решений. Лучше это делать по команде одного из игроков.
- 4 В соответствии с выбором на Жетонах на поле расставляются фишки игроков.
- 5 Младший из игроков бросает кубик. В следующем раунде кубик кидает следующий игрок по часовой стрелке.
- 6 Все игроки выполняют действия кубика. Оно может не касаться того игрока, который в этот момент использует Жетон отмены действия кубика.
- 7 Распределение элементов. Если в секторе одна фишка, то ее владелец забирает элемент и выкладывает в свою рамку (повторяющийся кладется рядом с рамкой) или берет Жетон из синего мешочка. Если в одном секторе оказалось две или больше фишек — игроки по очереди бросают кубик. Чей результат больше, тот и получает элемент или Жетон. В случае ничьей — кубик перекидывается.
- 8 Фишки игроков разбираются, а оставшиеся на поле элементы сбрасываются в красный мешочек и перемешиваются.
- 9 В конце хода на поле раскладываются новые элементы.

Далее последовательность ходов повторяется до тех пор, пока кто-то не соберет все картинки.

Закончив одну из картинок, игрок должен сказать другим, например: «Собрал ЁЛКУ!» Когда недостает только одного, самого последнего элемента игрок объявляет об этом: «Мне остался один элемент!».

Внимание! Жетоны действий могут быть использованы в любой момент игры. И использованный Жетон возвращается в синий мешочек.



ДЕЙСТВИЕ КУБИКА:



Взять не глядя элемент.
Из красного мешочка все берут по одному элементу картинки. Если такого еще нет — выкладывается в рамку. Если есть — рядом с рамкой.



Сдвинуть фишку по часовой стрелке (на 1 сектор за каждую собранную картинку).

Все игроки сдвигают свои фишки на поле в зависимости от количества уже собранных картинок (если у игрока собрана 1 картинка, то он сдвигается на 1 клетку, если 2 — на две и т.д.)



Обменяться одним элементом по часовой стрелке.

По команде одного из игроков все одновременно берут элемент для обмена в руку, затем отдают его по часовой стрелке. Если у игрока нет «лишних» элементов, то он вынужден вынимать элемент из рамки.



Заменить все элементы на новые.

Все элементы на поле в секторах 1-4 заменяются на новые. Снятые элементы сбрасываются обратно в красный мешочек.



Скинуть в красный мешочек все элементы, которые лежат рядом с рамкой.

К Жетонам и элементам в рамке не относится.



Взять не глядя жетон действия.

Все по очереди, начиная с бросавшего кубик, берут Жетон действия из синего мешочка. Им можно воспользоваться в любой момент игры.