

ПРАВИЛА ИГРЫ продолжение

Выкладывая карты, внимательно следим за наступлением игровых моментов.

Верхние карты в стопках каких-либо двух игроков совпали.

Каждый из этих двух участников должен сымитировать голос животного, которое выбрал противник (да-да, не того, которое совпало на картах!).

Кто из двоих выкрикнет первым, забирает все карты, накопившиеся у соперника, и кладёт их снизу своей стопки.

Кому-нибудь из игроков выпала карта с изображением человека.

Каждый игрок поднимает руку и кричит: «Гомо сапиенс!» или «Человек разумный!».

Кто из всех игроков крикнет первым, собирает по одной нижней карте из стопок всех соперников и кладёт их снизу своей стопки (если у кого-то нет карт, то брать у него, соответственно, ничего не надо).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся карт. Сравнив количество карт в личных стопках, присвойте каждому игроку звание по результатам этой игры:

Самый шустрый – игрок, набравший больше всех карт.

Настоящий друг – раздавший всю свою стопку в ходе игры – получает самую большую поддержку друзей.

Человек разумный – не набрал максимум карт, но в личной стопке сохранил

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

У людей есть привычка расставлять игроков по условным местам игрового результата. Поддаваясь первому же заблуждению, совершаем ошибку и портим настроение и приятного дружеского климата. Игра для удовольствия, а не ради победы или поражения! Это от старой привычки. Желаем вам приятной игры и

Загляните на наш сайт www.prostypriila.ru и к нам в социальных сетях.

