

В этой игре вы найдете два вида карт: карты со словами и У-карты (усложнения и упрощения):



Для простейшего варианта игры вам потребуются только карты со словами. Перемешайте их и сложите в колоду рубашкой вверх.

## Главные правила

### Показывая слово, вы можете:

- двигать любой частью своего тела — хоть ушами;
- принимать любые позы — вплоть до стояния на голове;
- отвечать на вопросы отгадывающих жестами;
- «рисовать» жестами на стене или другой плоской поверхности;
- указывать на свою одежду, украшения и другие вещи, которые оказались при вас, когда вы пошли показывать слово;
- показывать словосочетание в несколько приемов, разбив его на отдельные слова.

### Показывая слово, вы НЕ можете:

- разговаривать, намеренно издавать любые звуки (кроме выражения эмоций);
- показывать на любые предметы, кроме тех, которые имеете при себе, брать их в руки, пользоваться ими;
- произносить слова беззвучно, одними губами;
- показывать отдельные буквы;
- рисовать (даже если у вас при себе были ручка или карандаш) и вообще оставлять видимые следы на любой поверхности;
- показывать слово по частям или по слогам.

## Каждый сам за себя



Выберите игрока, который пойдет показывать слово первым. Он тянет верхнюю карту из колоды, выбирает одно из указанных на ней слов (лучше начать с простых, которые отмечены знаком «+2») и начинает показывать его остальным игрокам с помощью мимики, жестов и других телодвижений.

Пока вы показываете слово, другие игроки угадывают его, высказывая свои версии вслух. Как только прозвучит правильная версия (совпадающая с тем словом, которое вы выбрали с вытянутой карты), ваш ход заканчивается. Вы возвращаетесь к остальным игрокам и теперь будете угадывать вместе с ними, а тот игрок, который угадал ваше слово, тянет из колоды новую карту, выбирает одно из слов и начинает его показывать.

После того, как ваше слово было угадано, оставьте себе карту со словами и никому не давайте на нее смотреть. В дальнейшем, когда вы угадаете чье-нибудь слово и пойдёте показывать снова, выберите со своей карты другое слово или словосочетание. Побеждает в игре тот, кто первым покажет все слова на доставшейся ему карте.

## Командная игра

Yes

Индивидуальная игра хороша для первого знакомства с «Крокодилом», но по-настоящему эта игра раскрывается только в командах. Выступая команда против команды, вы не просто разовьете командный дух и научитесь понимать товарищей с одного движения. Только в командной игре вы сможете вести подсчет очков и использовать У-карты, которые помогут вам и усложнят жизнь соперникам. Если в вашей компании больше шести человек, мы настоятельно рекомендуем разбиться на две, три или даже четыре примерно равные команды.

### Принципы командной игры:

- каждая команда получает комплект У-карт своего цвета, которыми может пользоваться по собственному усмотрению;
- команды ходят по очереди, каждый раз отправляя показывать слово нового участника;
- ход команды длится ровно 1 минуту, и чем больше слов будет за это время угадано, тем больше очков заработает команда;
- угадывать могут только участники той команды, игрок из которой показывает слово;
- игра продолжается ровно 12 раундов, после чего команды подсчитывают заработанные очки и определяют победителя.

*В командной игре используются карты со словами, У-карты и турнирная таблица.*



*Перед началом игры команда выбирает цвет и берет себе все У-карты с символом этого цвета на рубашке. Очки, заработанные командой в ходе игры, записывают в соответствующей строке таблицы. Договоритесь, в какой очередности будут ходить команды.*

## Из чего состоит ход команды:

1. Команда решает, какое задание будет выполнять в этот ход. Доступные задания — разные категории слов — указаны слева от спрок турнирной таблицы. Их можно выполнить в любом порядке, но если какое-то задание уже было выполнено (соответствующая клетка уже заполнена), к нему нельзя вернуться снова.
2. Команда решает, кто из ее игроков будет показывать слово в этот ход. От хода к ходу все участники команды должны показывать слова по очереди. Нельзя делать так, чтобы постоянно одни игроки только показывали, а другие — только угадывали.
3. Показывающий игрок тянет из колоды новую карту со словами и находит на ней категорию, выбранную в качестве задания. По своему желанию участники других команд могут посмотреть вытянутую карту. Игрок не должен показывать полученную карту никому из своей команды.
4. Команды (в том числе и противников) решают, использовать ли в этот ход У-карты. Каждая команда может сыграть не больше одной У-карты в ход.
5. Команды засекают время, переворачивая песочные часы, и игрок начинает показывать слова с карты.



**6.** После того, как команда угадает слово, игрок показывает следующее слово из той же категории. Пропускать слова нельзя. Это продолжается, пока не закончится время, отведенное на показывание и угадывание слов. Если игрок успеет показать все слова в нужной категории, он может перейти к другим словам на той же карте.

**7.** Когда время истекает, команда получает очки за каждое угаданное на этом ходу слово. Количество очков за каждое слово зависит от категории и указано на карте со словами. У-карты могут давать или отнимать дополнительные баллы. Сумма набранных за ход очков записывается в соответствующей ячейке турнирной таблицы. Если команда не угадала ни одного слова, в таблицу заносят ноль — возвращаться к этому заданию все равно нельзя. Вытянутая карта со словами и все использованные У-карты выходят из игры.

Затем право хода переходит к следующей команде. Игра заканчивается, как только в турнирной таблице будут заполнены все ячейки. К сумме очков, полученных в ходе игры, прибавляется по одному баллу за каждую У-карту, которую команда не успела или не стала использовать. Команда, набравшая в итоге наибольшее количество очков, становится победителем.



## Пример хода

Феофан, Ненила и Лукерья в одной команде. Они решают, что будут показывать слова из категории «Выражение». Делать это будет Феофан, поскольку в предыдущие два хода показывать ходили девушки. Вытянув карту, Феофан обнаруживает на ней цитату «Квартирный вопрос испортил москвичей», но решает, что показать ее не сможет. Убедив девушек сыграть У-карту «Замена игрока», Феофан передает карту со словами Нениле. Поскольку угадывать он не имеет права, на него возлагается почетная обязанность следить за временем. Команда Людвига, Карла и Клары хочет посмотреть карту со словами и после этого использует У-карту «Закрытые глаза». Несмотря ни на что, Лукерья за минуту угадывает не только неточную цитату из «Мастера и Маргариты», но и еще два слова с карты — предмет и имя. По итогам хода команда зарабатывает 5+2+3 очка за угаданные слова и 3 очка за У-карту, сыгранную противниками. Итого Феофан заносит в турнирную таблицу 13 очков.

Вo!



## Слова бывают разными

Одни слова показать легко, а другие — очень сложно. На каждой карте со словами вы найдете по 10 слов и словосочетаний, отсортированных по пяти категориям.

### Предметы

Физические объекты, которые можно потрогать. Три слова, каждое приносит по 2 очка.



### Действия

Любые глаголы. Три слова, каждое приносит по 2 очка.



### Понятия

Сложные абстракции, состояния, идеи. Одно слово на 5 очков.



### Имена

Названия, имена известных людей, торговые марки. Два слова, каждое приносит по 3 очка.



### Выражения

Пословицы, поговорки, цитаты. Одно слово на 5 очков.



## На выбор

Игрок может показывать любые слова из вытянутой карты в любой последовательности. Угаданные слова приносят очки в соответствии с их категориям.

В турнирной таблице каждое задание повторяется дважды.



## У-карты

У-карты — это карты у-сложнений и у-процений. В игре можно обойтись и без них или использовать только часть — главное, чтобы каждая команда начинала партию с одинаковым набором У-карт. Применять карту или нет, решает вся команда, при этом действуют следующие правила:

- У-карты играют только перед тем, как игрок начнет показывать слова;
- каждая команда может сыграть только одну У-карту в ход;
- все У-карты одноразовые, после использования они выходят из игры.

В конце игры команда получает по одному победному очку за каждую свою неиспользованную У-карту.

### **Первая буква**

*В этот ход игрок перед тем, как показывать слово, произносит вслух его первую букву. Это можно делать каждый раз, когда игрок переходит к новому слову. Для словосочетаний разрешается назвать только первую букву первого слова.*

### **Дополнительная минута**

*В этот ход команда получает дополнительную минуту на выполнение задания.*

### **Замена игрока**

*Команда выбирает другого игрока, который пойдет показывать слова в этот ход. Вы можете использовать эту карту, чтобы изменить очередность показывающих игроков в своей команде или чтобы заменить слишком сильного игрока в чужой команде. Замененный игрок не может угадывать в этот ход, так как уже видел карту со словами.*

### **Закрывать глаза**

*В течение этого хода игрок показывает слова, закрыв глаза. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно 3 очка.*

### **Руки в замок**

*В течение этого хода игрок показывает слова, сцепив пальцы рук в замок. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно 5 очков.*

### Стоя спиной

В течение этого хода игрок показывает слова, стоя спиной к своей команде. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно 5 очков.

### Загадать слово

Используется только в чужой ход. Загадайте игроку чужой команды любое слово вместо задания, полученного на карте. Игрок должен сначала показать загаданное вами слово, а уже потом переходить к словам на вытянутой карте. Если чужая команда угадает загаданное вами слово, за него она получит 5 очков.

### Грабеж

Используется только в чужой ход. В течение этого хода ваша команда может угадывать слова и получать за них очки. Дополнительных очков за другие У-карты она при этом не получает. Вы не можете использовать «Грабеж», если уже посмотрели карту со словами.

### Пари

Используется только в чужой ход. Если чужая команда выполнит задание, отдайте ей 10 очков или заберите себе ее 10 очков. Задание считается выполненным, если команда угадала все слова в одной категории на вытянутой карте.

Обратите внимание: когда вы получаете очки или лишаетесь их не в свой ход (благодаря У-картам «Грабеж» или «Пари»), не заполняйте лишние клеточки турнирной таблицы. Исправляйте числа в уже занятых ячейках или фиксируйте изменения на полях.



