



RU

8+ 2-6 30+

Россия

Игра-викторина Для Детей



ТАСТИС

В комплект игры входит:

250 карточек, включая 80 карточек с рисунками, игровое поле,
6 игровых фишек, 6 рамок для 6 значков категорий, игровой кубик

Цель игры:

Ответить правильно на вопросы из шести различных областей знаний и собрать в своей руке 6 значков категорий. После этого направляйся к финишу. Если первым ответишь правильно на три дополнительных вопроса, то станешь победителем игры.

Карточки с вопросами

Вопросы на карточках разделены на шесть различных категорий:

-  Музыка
-  Игры и спорт
-  География
-  Природа и животные
-  Культура
-  и Разное

В каждой карточке содержится по одному вопросу из каждой категории. Категории вопросов обозначены цветными кружочком перед вопросом, а также на игровом поле.

(рис.1). Правильный ответ на вопрос имеется на обратной стороне карточки.

В игре имеются также карточки-картинки. На лицевой стороне карточки – картинка, а на другой – шесть вопросов, относящихся к картинке. Для вопроса с картинками дается три варианта ответа, при этом правильный ответ подчеркнут. До начала игры игроки должны договориться, насколько точными должны быть ответы на вопросы. Например, достаточно ли назвать только фамилию персонажа, если спрашивается имя.

Подготовка к игре

Аккуратно отделите значки категорий от рамок и положите их стопочкой на стол. Раздайте всем участникам по одной рамке.

Отделите 80 карточек с картинками и сложите их отдельной стопочкой картинкой вниз. Карточки с вопросами разложите на две стопки так, чтобы вопросы оказались на верхней стороне.

Каждый игрок выбирает себе фишку и устанавливает ее на игровом поле в любую угловую клетку поля (рис.2). С одной клетки могут начинать игру несколько игроков.

Игру обычно начинает самый младший игрок.

Другой вариант определения начинающего, когда все игроки бросают кубик и игру начинает тот, у кого выпадет самое большое значение. Ход переходит по часовой стрелке.

Ход игры

Когда подходит очередь, игрок бросает кубик и в соответствии с выпавшим значением передвигает свою фишку в любом направлении. Квадрат, на котором остановилась фишка, указывает категорию из которой будет вопрос (рис.1). Игрок, сидящий слева, берет верхнюю карточку с вопросом и читает aloud вопрос из правильной категории. Внимание! Если Вы находитесь в угловой клетке, то прочтите инструкцию «Угловые клетки».

– Если игрок отвечает неправильно или не отвечает совсем, ход переходит к следующему игроку.

– Если игрок отвечает правильно, то он получает значок соответствующей категории и устанавливает его в своей рамке. После этого ход переходит к следующему игроку.

– Если игрок отвечает правильно на вопрос из той категории, значок которой у него уже есть, то он снова бросает кубик, передвигает свою фишку и отвечает на новый вопрос. Так продолжается до тех пор, пока игрок не ошибется или не попадет на другую категорию вопросов, после этого ход переходит к следующему игроку. Игрок может получить только один значок каждой категории.

