

настольная игра

ЗАГАДКА ЛЕОНАРДО

ПРАВИЛА ИГРЫ

Леонардо да Винчи оставил огромное количество иллюстраций и зарисовок на самые разные темы. Сложнейшие механизмы, анатомические этюды, явления природы, гидродинамика и оптические эффекты, подробнейшие зарисовки растений, животных и человека, военные машины и чертежи летательных аппаратов... Проекты Леонардо были невероятны в его время и поражают нас сегодня. Многие в них по-прежнему остаются тайной. Вглядитесь в эти выцветшие рисунки, найдите их взаимосвязь и, возможно, Вы сможете раскрыть Загадку Леонардо.

Победителем в игре "Загадка Леонардо" становится тот, кто первым сможет собрать семь разных Ключей.

Начало игры

В начале игры все карты нужно собрать в одну колоду и тщательно перемешать. Каждому из игроков раздается из колоды по 10 карт. После этого колода помещается в центре стола рубашкой вверх. Карточки Ключей кладутся на стол рядом с колодой.

Каждый игрок, не глядя в полученные карты, т.е. взакрывает, выбирает 5 из них и располагает их на столе в форме креста. Остальные карты игрок забирает в руку. После этого карты, выложенные на стол, переворачиваются рубашкой вниз.

Порядок хода

Кто из игроков ходит первым, определяется по жребию. Когда ход игрока заканчивается, следующим ходит игрок, сидящий слева от него, и так далее по часовой стрелке.

Порядок хода каждого из игроков следующий:

1. Сыграть одну карту;
2. Получить Ключ(и), если карты на столе дают такую возможность;
3. Добрать одну карту из колоды в руку.

Во время своего хода игрок должен сыграть одну карту, т.е. выбрать любую карту из тех, которые находятся у него в руке, и заменить ею любую карту из тех, которые находятся у него на столе. Заменяемая карта со стола передается игроку слева и заменяет его карту на столе в той же зоне, где она находилась у игрока, чей сейчас ход – например, справа, слева, по центру и т.д. Та карта, которая заменяется у игрока слева, помещается в сброс.



Таким образом, сыграв карту, игрок меняет как собственную карту на столе, так и карту одного из своих оппонентов (игрока слева). В результате этого игрок может получить необходимый ему Ключ или попытаться помешать оппоненту сделать это.

Получение Ключей

На каждой карте в левом верхнем углу на светлой рамке расположены изображения двух символов. Каждому символу соответствует свой Ключ (карточка Ключа). Всего существует 12 различных Ключей.



Если карты игрока на столе расположены таким образом, что одинаковый символ присутствует одновременно на трех картах, расположенных в ряд по вертикали или по горизонтали, игрок получает соответствующий этому символу Ключ.



Игрок может получить Ключ только после того, как сыграет в этот ход свою карту. Следовательно, карта, которая была при этом заменена, уже не учитывается при получении Ключа.

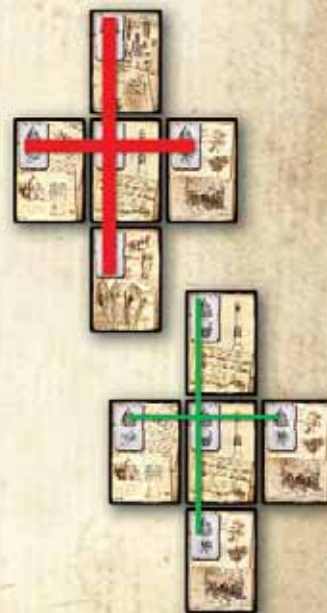
Получая Ключ, игрок берет соответствующую карточку Ключа и кладет ее перед собой на стол, показывая этим, что он уже получил данный Ключ.

За один ход игрок может получить несколько Ключей, если все карты с необходимыми символами одновременно присутствуют у него на столе и правильно расположены.

Если у игрока уже есть Ключ с каким-либо символом, повторно получить Ключ с таким же символом он уже не может.

Один раз за игру каждый игрок может получить один любой Ключ по своему выбору в том случае, если к концу хода будет иметь одинаковый символ на всех пяти своих картах на столе.

В конце своего хода игрок должен взять из колоды одну карту. Если в процессе игры карты в колоде закончились, необходимо перемешать карты, находящиеся в сбросе, и сформировать из них новую колоду.



Победа в игре

Игра заканчивается в тот момент, когда кто-либо из игроков получит **СЕМЬ РАЗНЫХ Ключей**. Игрок, собравший необходимое количество Ключей, становится победителем.