



Песочные часы:

Песочные часы рассчитаны на одну минуту. После того, как игрок посмотрит на карту и запомнит слово, часы переворачиваются, и начинается отсчет времени. Команда должна в течение одной минуты дать правильный ответ. Другая команда должна следить за песочными часами и объявить «Стоп!», если 1 минута уже прошла, а слово не угадано.

Карты:

Цифры рядом со словами на карте указывают на сложность той или иной карты. Слова с цифрой 1 самые простые, с цифрами 2, 3, 4, 5 — более сложные, а с цифрой 6, максимально сложные. Хотя всё это довольно субъективно. Рисунки на картах имеют специальные символы (Пантомима, Объяснение, Рисование и Звуки), которые показывают какими способами должно быть объяснено слово.

Команда, которая выигрывает, выбирает одного из своих игроков

Если команда не угадывает правильный ответ, тогда другие команды могут по очереди назвать по одному варианту решения, причем эти команды должны назвать свой ответ незамедлительно, не оставляя себе времени для обдумывания. Команда, которая дала правильный ответ первой, передвигает свою фишку на соответствующее количество полей вперед.

Затем наступает очередь следующей команды в порядке очередности, исполнитель которой должен взять верхнюю карту из колоды таким образом, чтобы никто из игроков её не видел.

Способы объяснения:

Как правило, слова указанные на карточке, это или одно, или несколько слов, или даже целое предложение (поговорка или пословица). В таком случае каждое слово или части слов можно объяснять отдельно. Два способа объяснения слова, указанные на карточке, позволяют значительно облегчить работу Исполнителю. Оба способа могут применяться или одновременно, или отдельно в любой последовательности, однако, это не обязательно и не принципиально. Часто один способ объяснения подойдет для одной части слова или предложения, а другой - для другой части слова или предложения.

Данные правила применяются для разных форм общения:

Звуки:

Соответствующие звуки могут производиться или голосом или с помощью предметов. Однако, использование речи категорически запрещено, возможно применение только звуковых эффектов.

Команда, которая первой пересекает финишную линию — победитель игры.

Нарушение правил:

Команда, нарушившая правила игры, обязана моментально передать ход другой команде в порядке очередности.

« Всё возможно! »

На каждой карточке есть слово или словосочетание, напечатанное красным цветом, что означает «Alles ist möglich» (Все возможно).

В этом случае, для объяснения этого слова или словосочетания можно