

CONNECT 4

ВОЗРАСТ
6+



В КОМПЛЕКТЕ:
Стойка-решетка • 2 ножки решетки • 21 фишка красного цвета
21 фишка желтого цвета • лист с наклейками

ПРИ СБОРКЕ НЕОБХОДИМА ПОМОЩЬ ВЗРОСЛЫХ.

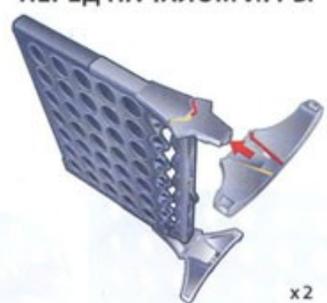


КЛАССИЧЕСКАЯ ИГРА

ПРИКЛЕЙТЕ НАКЛЕЙКИ



ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ



Прикрепите ножки с обеих сторон решетки.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Один игрок берет красные фишки, другой – желтые.

ИГРА 1 «СОБЕРИ 4» КЛАССИЧЕСКИЙ ВАРИАНТ

КАК ПОБЕДИТЬ? Первым соберите 4 фишки в ряд!

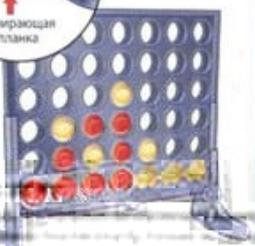
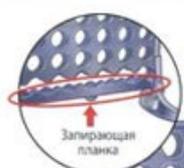
ХОД ИГРЫ

Убедитесь, что запирающая планка находится в позиции «вниз» и зафиксирована таким образом, чтобы фишки не выпадали из решетки.

- Решите, кто ходит первым.
- Во время вашего хода бросьте одну из своих фишек в ЛЮБУЮ прорезь сверху решетки.
- Ходите по очереди, пока один из игроков не соберет 4 фишки своего цвета в ряд – по горизонтали, по вертикали или по диагонали.
- Если вы первым собрали 4 фишки в ряд, вы побеждаете!

КАК НАЧАТЬ НОВУЮ ИГРУ

Уберите все фишки из решетки, переверните запирающую планку в положение «вверх» (Планку можно перевернуть только когда она находится в положении, в котором можно выдвигать фишки из прорезей решетки). Сначала выдвигайте фишки из прорезей в начале игры. Обязательно установите планку обратно в положение «вниз».



ИГРА 2 «СОБЕРИ 4» БЫШЕКАЯ ГОНКА

КАК ПОБЕДИТЬ? Первым соберите 4 фишки в ряд!

ХОД ИГРЫ

Играйте также, как и в классическую версию.

- Собери 4 – за исключением следующего момента:
- В игре нет очередности ходов. Оба игрока ходят одновременно.

ХОД ИГРЫ

- Один из игроков громко говорит «На старт, внимание, бросай!»
- Игроки стараются как можно быстрее заполнить решетку фишками своего цвета.
- Запрещается и сбивать только одну фишку.
- Нельзя поднимать со стола больше одной фишки за раз.

Если вы первым собрали 4 фишки в ряд, скажите громко «4 в ряд!» Вы побеждаете.

Если в какой-то момент игры ни один из игроков больше не хочет пропускать ходы, игра автоматически становится ничейной. Чтобы определить победителя, устройте еще один тур.

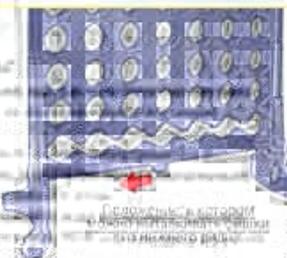
ИГРА 3 БЫШИБАЛА

КАК ПОБЕДИТЬ? Первым соберите 4 фишки в ряд!

ХОД ИГРЫ

Играйте также, как и в классическую версию.

- Собери 4 – за исключением следующего момента:
- Передвигайте планку снизу решетки в положение, в котором можно выдвигать фишки из нижнего ряда.
- Во время вашего хода вы можете бросить фишку в решетку ИЛИ достать одну из своих



фишек из нижнего ряда. Фишки, выдвигаясь, могут попасть в прорезь сверху решетки и для фишек, попавших туда, действуют те же правила.

Если вы первым собрали 4 фишки в ряд, вы победили! Если вы и ваш соперник одновременно собрали 4 фишки в ряд, объявляется ничья, кто собрал 4 фишки раньше.