

ВЕНЕЦИАНСКИЕ КУПЦЫ

из Венеции в Константинополь

Игра от Лео Коловини
Для 2-4 игроков с 8 лет

Piatnik Игра №. 792694

Редакция: Бернд Дитрих

Разработка игры и иллюстрация: Марко Фидлер

© 2013 Piatnik Wien - напечатано в Австрии

Правила игры

Цель игры

Каждый игрок берёт на себя роль богатого купца из Венеции. С собственным торговым флотом, состоящим из трёх кораблей (галер), лёгким ветром и при небольшой помощи пиратов, каждый торговец пытается одержать победу в соревновании на

лучшего перевозчика товаров. По окончании игры её победителем станет тот игрок, который сможет перевезти наибольшее количество товаров и набрать наибольшее количество наборов разнообразных товаров.

Игровой Материал

12 кораблей и 4 товарных склада с гербами игроков. Они должны быть собраны до начала первой игры;



90 цветных деревянных кубиков - по 15 жёлтых, розовых, зелёных, красных, оранжевых и синих. Они изображают товары.



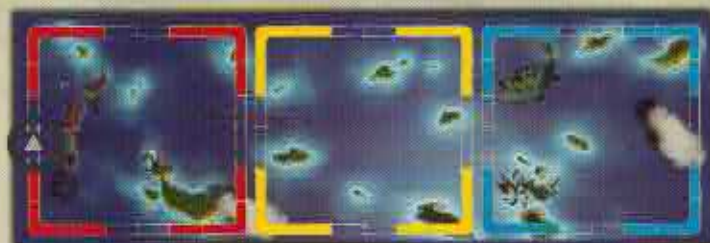
2 порта - Венеция и Константинополь, 1 промежуточная станция: Метони



Венеция и Константинополь размещаются на обоих концах морского пути.

Метони показывает на одной стороне 2, а на другой стороне 3 места для стоянки судна

4 морских пути с 3 разноцветными полями для игры, которые создают дорогу из Венеции в Константинополь и состояются в зависимости от количества игроков разными способами.



Каждый морской путь состоит из 3 разноцветных полей. Этот символ показывает цветовую комбинацию:



красно - жёлто - синяя



оранжево - розово - зелёная

54 игровые карточки - по 9 жёлтых, розовых, зелёных, красных, оранжевых и синих. Их можно использовать как карточки ветров или карточки пиратов.



1 стартовая игровая фигура с 2 опорными стойками, которую надо составить до начала первой игры; матерчатый мешочек для хранения товаров; правила игры.



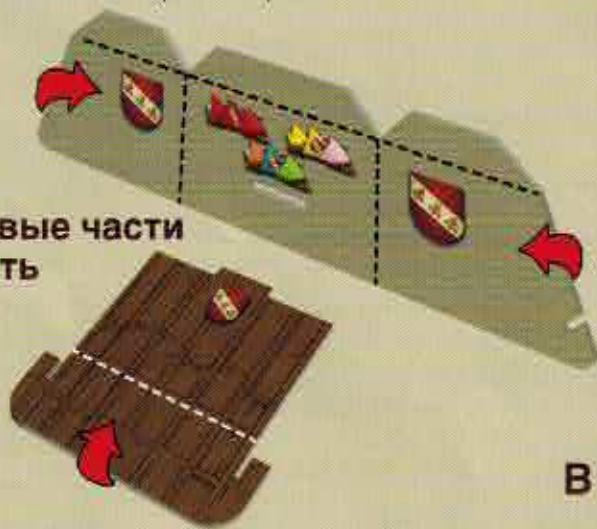
обратная сторона карточек (рубашка)

Сборка перед началом первой игры

Сначала аккуратно выдавите корабли из подготовленного макета – они состоят из одного отсека корпуса и одного отсека паруса – и составьте их, как описано на изображениях справа.

Каждый игрок получает комплект из 3 кораблей, которые имеют одинаковый герб. Также отдельные части товарных складов необходимо аккуратно выдавить из подготовленного макета и собрать согласно описанию. Каждый игрок получает склад для товара, отдельные части которого обозначены гербом игрока.

А – Боковые части загнуть



В – Соединить пол и стенки



С – Немного согнуть крышу склада как указано на рисунке

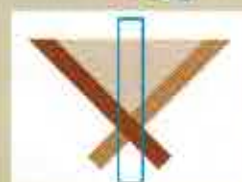


А – Боковые части загнуть вверх



В – Установить парус

Обратите внимание, что парус устанавливается на носовой части крест-накрест как указано на рисунке



Вид сверху

С – Собранный корабль



Подготовка к игре

В зависимости от количества игроков, необходимо проложить морской путь между Венецией и Константинополем.

Морской путь для 2 игроков:

Два морских пути прокладываются между портами Венеция и Константинополь таким способом, чтобы образовалось непрерывное соединение. Каждый из морских путей должен иметь разный символ (▲ ●).

В середине, между двумя морскими путями, прокладывается промежуточная станция Метони стороной с двумя местами для стоянки наверх.



Морской путь для 3 игроков:

Четыре карты морских путей прокладываются между портами Венеция и Константинополь таким образом, чтобы образовалось непрерывное соединение.

Надо расположить карты морского пути так, чтобы символы на картах чередовались (● ▲ ● ▲).

Примечание: Промежуточная станция Метони не используется, в случае, если в игре принимает участие 3 игрока.



Морской путь для 4 игроков:

Четыре карты морских путей прокладываются между портами Венеция и Константинополь таким образом, чтобы образовалось непрерывное соединение.

Надо выбирать морские пути так, чтобы символы на морских путях чередовались (● ▲ ● ▲).

В середине между морскими путями, промежуточная станция Метони устанавливается стороной с тремя местами стоянки наверх.



Оставшийся материал:

Каждый игрок берёт 3 корабля и склад с товарами с одинаковым гербом. Затем все игроки распределяют свои корабли на два порта - Венеция и Константинополь по желанию. Игрок может стартовать всеми своими кораблями из одного порта, или разделить их на два порта. Все деревянные кубики помещают в матерчатый мешочек. Затем необходимо вытянуть вслепую два раза по 9 кубиков из мешочка и положить их на два порта - Венецию и Константинополь. Затем надо хорошо перемешать карточки. Каждый игрок получает по 5 карточек в закрытом виде. Остальные карточки складывают стопкой рубашкой наверх.



Примечание Если в порту не хватает места для кораблей, то корабли можно ставить около поля.



Игру начинает самый старший игрок.
Игра проходит по часовой стрелке.

Ход игрока состоит из двух действий, которые надо проводить в следующей последовательности:

1. **Отправка пиратов (добровольно)**
2. **Движение собственного корабля (обязательно)**

Ход заканчивается, когда игрок передвинул один из своих кораблей.



Отправка пиратов (добровольно)

Игрок имеет право забрать один груз с одного чужого корабля, если он разыграет 2 карточки с пиратами, цвет каждой из которых соответствует одному из цветов паруса корабля.

Разрешается нападать только на корабли, которые находятся в открытом море. На корабли, которые находятся в портах (Венеция, Константинополь или Метони) нападать нельзя.

Игрок кладёт обе подходящие карточки на стопку, берёт один груз и кладет его сразу на свой склад.

Особенный случай: Если на корабле, на который напали, больше нет **никаких** товаров после нападения на него, то владелец корабля имеет право в виде исключения перевернуть корабль на игровом поле, и направить его в порт отправления.



Пример: 3 из 6 разрешаемых комбинаций карточек, чтобы напасть на этот корабль.

Движение собственного корабля (обязательно)

Игрок продолжает путь одного из своих трёх кораблей по морскому пути. При этом действуют следующие правила:

- Корабль надо всегда ставить на поле таким образом, чтобы его нос (передняя часть корабля) указывал на направление движения. Это направление нельзя менять во время пути. (Исключение: смотри „Отправка пиратов“)
- На каждом поле морского пути имеет право стоять только 1 корабль.
- В Метони могут находиться 2 или 3 корабля в зависимости от стороны карточки.
- В Венеции и Константинополе может находиться любое количество кораблей.
- Если движение начинается из порта (Венеция или Константинополь), то игрок загружает в один из своих кораблей все товары одного цвета.



Только 1 корабль на каждом поле

Нос корабля должен указывать направление движения

Можно выбирать только товары одного цвета. Цвет товара НЕ должен совпадать с цветом паруса корабля! После загрузки корабля товар в порту пополняется из мешочка до 9 штук. Однако, если в мешочке не хватает достаточного количества товаров, то игра продолжается с оставшимся количеством груза.



Пример: Зелёные, жёлтые и красные грузы нельзя загружать, так как эти цвета встречаются на парусах. Игрок решает на синие грузы. В этом случае он получает хотя бы 2 штуки.

Перемещение корабля

- Игрок должен переместить свой корабль на следующее поле в направлении движения.
- Если это поле **занято**, то игрок должен переместить корабль на следующее свободное поле.
- В зависимости от цвета поля, на которое корабль **переместился**, появляются следующие возможности:
 - Цвет поля совпадает с одним из цветов паруса: **Корабль может переместиться ещё на одно поле.**
 - Цвета **не совпадают**: Корабль остается на этом поле.
 - **Розыгрыш карточек ветров**: Карточки можно разыгрывать не только в форме пиратских карточек, но также в форме карточек ветров. Эти карточки дают игроку возможность переместить свой корабль на большее число полей. Если цвет поля не совпадает с одним из цветов паруса, то игрок может разыграть карточку ветров. Для того, чтобы переместить корабль дальше, цвет карточки должен совпадать с цветом поля, на котором стоит корабль.



В течение одного хода игрок может многократно разыгрывать карточки ветров. За каждую разыгранную карточку корабль перемещается на одно поле. Все разыгранные карточки убирают. Их складывают в стопку.

- Если корабль попадает в Венецию, Константинополь или промежуточную станцию Метони, ход закончен. В Метони движение останавливается только в том случае, если существует свободное место для стоянки. В противном случае, Метони пропускается. Когда корабль прибывает в Венецию или в Константинополь, игрок разгружает все товары с корабля на свой склад. Корабль должен начинать свой следующий путь из того же порта, в который он прибыл.

Новые Карточки

За каждый корабль, который прибывает в один из трёх портов, его владелец получает новые карточки.

За корабль с:

- трёхцветным парусом.....1 карточку,
- двухцветным парусом.....2 карточки,
- одноцветным парусом.....3 карточки.

Исключение: В игре, в которой принимают участие 2 игрока, в Метони новые карточки не получают!



Корабль перемещается на одно поле и останавливается



Корабль пропускает первое поле, потому что оно занято. Так как цвет следующего поля (зелёный) совпадает с цветом одного из парусов, то корабль плывёт дальше.

Следующее поле (красное), цвет опять совпадает с одним из цветов паруса, поэтому корабль перемещается ещё на одно поле..

Корабль должен остановиться только на синем поле.



Корабль продолжает свой путь, так как цвет паруса совпадает с цветом поля.

Чтобы переместиться со следующего поля (зелёное), надо разыграть зелёную карточку.

Также для красного поля надо разыграть соответствующую карточку и корабль может плыть дальше.

Кораблю надо остановиться только на синем поле, так как у игрока нет или он не хочет разыгрывать синюю карточку.



Порты Венеция, Константинополь и Метони.



Карточки тянут из закрытой стопки. Если карточки в стопке закончились, то используется стопка уже разыгранных карточек, предварительно перемешанная. Игроки имеют право держать на руках неограниченное количество карточек.

- Направление движения корабля может меняться только в начале пути в одном из двух портов отплытия. В открытом море и на промежуточной станции Метони корабль не имеет право менять направление движения. (Исключение: смотри „Отправка Пиратов“.)
- Игрок имеет право прервать движение корабля в любой момент, но должен переместить свой корабль хотя бы на одно поле вперёд.

Окончание игры

Игра заканчивается, как только в **одном из портов** (Венеция или Константинополь) на складах больше **не имеется** товаров, **или**

если один из игроков объявляет "Конец игры". Игрок имеет на это право (но при этом не обязан), если у игрока на складе есть хотя бы по 1 грузу каждой цветовой категории.

Раунд доигрывается и игра заканчивается ходом того игрока, который начинал игру последним.

- Подсчёт очков -

Ценность товаров:

- Товары, которые находятся на кораблях - 0 очков
- Каждый товар на товарном складе - 1 очко

Кроме того, за каждый комплект товаров разных цветов игроки получают

дополнительные очки:

- 1 комплект с 4 разными товарами.....+ 1 очко,
- 1 комплект с 5 разными товарами.....+ 2 очка,
- 1 комплект с 6 разными товарами.....+ 4 очка.

Игроки также могут получить дополнительные очки за несколько комплектов с товарами, однако каждый товар можно включать в подсчет только для одного комплекта.

Игрок, который набрал наибольшее количество очков, - победитель игры. Если несколько игроков набрали одинаковое количество очков, то объявляется ничья.



Комплект из 4 товаров приносит 1 очко.
Комплект из 6 товаров приносит 4 очка

Пример подсчёта очков:

Игрок в течение игры собрал всего 13 товаров на своем товарном складе:

3 оранжевых, 2 красных, 1 зелёный, 4 жёлтых, 1 синий и 2 розовых = 13 очков.

Кроме того, игроку удалось получить комплекты с разными товарами, которые состоят из 4 или более товаров.

1x6 разных товаров и 1x4 разных товаров.

За это игрок получает дополнительно 4 очка + 1 очко = 5 очков.

Таким образом, он заработал 18 очков.

Внимание!

Не подходит для детей до 3 лет. Содержит мелкие детали, которые можно проглотить. Опасность удушья! Пожалуйста, сохраните инструкцию с адресом.

Если у вас есть вопросы или замечания к игре «Венецианские купцы», пожалуйста, пишите: www.piatnik.com

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien



www.piatnik.com

