


## НЮАНСЫ ИГРЫ

- ✓ В одном раунде игры озвучивается один вопрос, затем игроки производят действия (продвигают фишки, берут подсказки, открывают карты сюрпризов), после чего наступает следующий раунд.
- ✓ Станции с сюрпризами. Игрок, попавший на эту станцию, может считать, что ему крупно повезло. Он должен вытянуть себе сюрприз из специальных карт. 
- ✓ Если на станции догадки игрока есть значок «Сюрприз», игрок сначала тянет карту сюрприза и действует согласно ей.
- ✓ Раскрытый сюрприз сбрасывается в стопку использованных карт.
- ✓ Все станции пересадочного узла считаются верным ответом.
- ✓ У игрока, выходящего на станции, неиспользованные очки сгорают.
- ✓ Если игрок взял один объект и полностью уверен, что второй находится на этой же станции, он сначала должен дать правильный ответ на очередной вопрос, чтобы иметь возможность проверить свою догадку.

## НЕ СДАВАЙТЕСЬ!

Даже если вы понятия не имеете, кто такой Рябушинский и с чем его едят, у вас есть 25 % шанс угадать =>

В комплекте: 100 карт с символами города, 100 карт с вопросами, игровое поле метро, 15 карт сюрпризов, 15 жетонов ставок, 20 жетонов вариантов ответов, 5 фишек игроков.

Новые достопримечательности и новые вопросы: всё это вы сможете найти на нашем сайте [www.iplayrussia.ru](http://www.iplayrussia.ru) и в других изданиях наших игр.



ОТКРОЙ  
**МОСКВУ**

ДЛЯ ТЕХ, КТО СМОТРИТ ПО СТОРОНАМ...

12+



ПРАВИЛА



#WOWMOSCOW



I  MOSCOW

## КАКОВА ЦЕЛЬ?

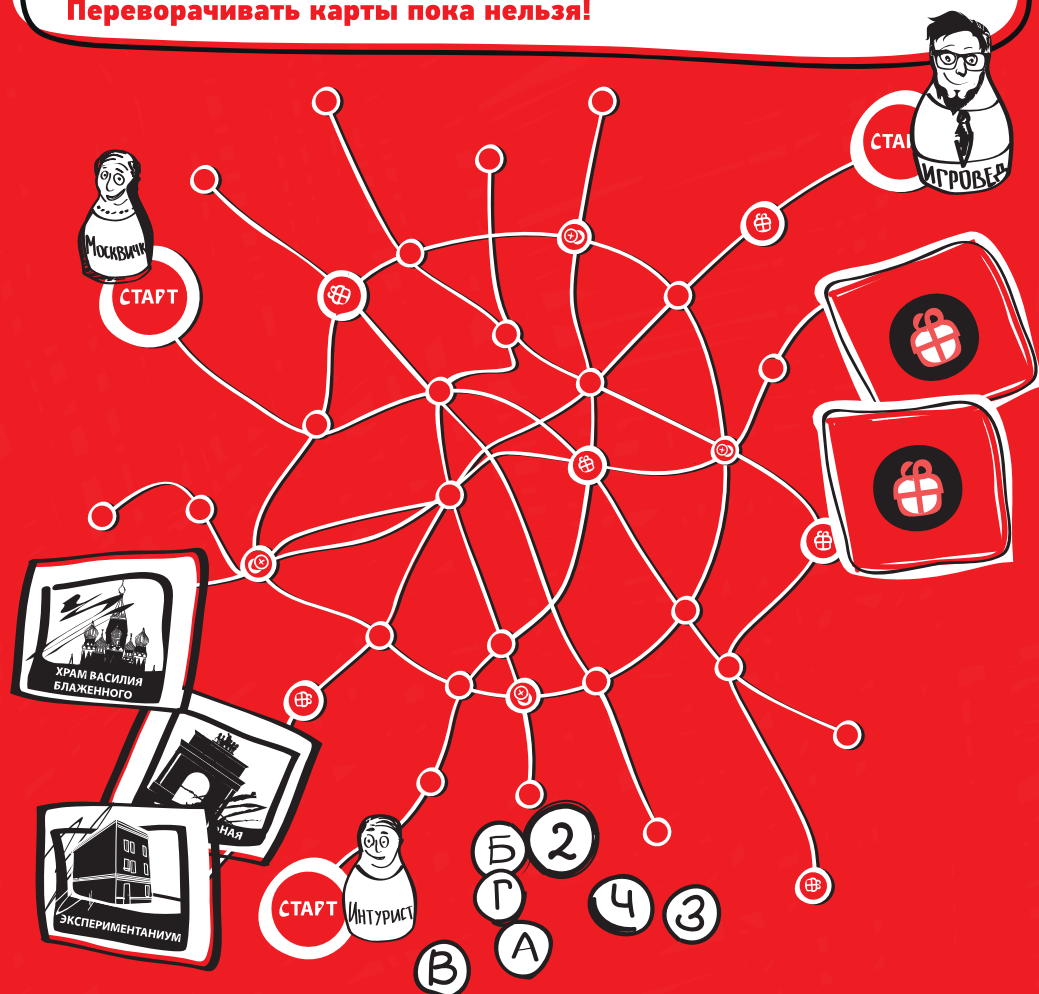
Быть любознательным туристом. Раньше остальных посетить три достопримечательности и вернуться на свой финиш в гостиницу.



## → ПОДГОТОВКА

Игроки в произвольном порядке вытягивают фишки и устанавливают их на стартах того же цвета. После чего игроки получают жетоны ставок и варианты ответов своего цвета. Далее колода карт с объектами перетасовывается, каждому игроку выдаётся по три карточки (фотографией вверх).

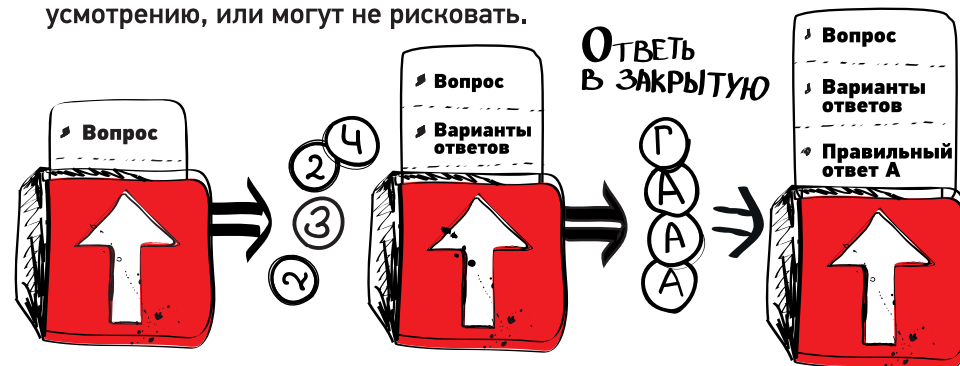
**Переворачивать карты пока нельзя!**



## → ВОПРОС

Итак, из коробки вопросов один из игроков (кто им будет - решать вам) **выдвигает карточку до границы, на которой написан вопрос, и озвучивает его.** После этого все игроки делают по одной ставке жетоном 2, 3 или 4 по своему усмотрению, или могут не рисковать.

Далее ведущий **выдвигает карту с вопросом так, чтобы были видны варианты ответов к этому вопросу.** Игроки в закрытую кладут по одному жетону с буквой (даже те, кто не делали ставки).



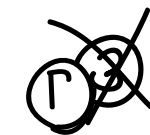
Затем ведущий **выдвигает карту настолько, чтобы был виден правильный ответ.** После чего все жетоны переворачиваются. Игроки, ответившие верно, могут сдвинуть свои фишки на величину ставки.

- Игроки, ответивший на вопрос правильно, но не делавшие ставки, могут сдвинуть свою матрешку на одну станцию.
- Игроки, которым не удалось дать правильный ответ - теряют жетон ставки.

Все, кто сделал ставки и правильно ответил на вопрос, имеют право на подсказку о любом объекте за два очка. Подсказки зачитывает игрок, сидящий справа от спрашивающего. При третьем обращении за подсказкой к одному объекту игрок получает название станции. Восстановить жетоны ставок можно на станциях со специальным знаком. → (+)



Игроки сдвигаются на величину ставки



Игрок теряет жетон ставки (3)

## → ПОБЕДА

Игрок, который достиг всех трёх объектов и вернулся раньше остальных на свой финиш (он же старт) **ПО-БЕ-ДИЛ!**

