

КОНЦЕПТ™



Компоненты игры

- 1 игровое поле с универсальными иконками.
- 5 наборов маркеров:
 - 1 **зелёный** набор, состоящий из фишки главного концепта (большой знак вопроса) и 10 кубиков;
 - 4 набора (**синий**, **тёмно-серый**, **красный**, **жёлтый**), состоящих из фишки дополнительного концепта (восклицательный знак) и 8 кубиков.
- 110 карт концептов, на каждой из которых по 9 слов (или фраз) трёх уровней сложности (**простой**, **сложный** и **невероятный**).
- Жетоны двойных и одиночных победных очков (ценность двойного жетона 2 победных очка, ценность одиночного – 1 победное очко).
- 2 памятки игрока.
- 1 чаша для хранения компонентов.



Правила игры

Подготовка к игре

Поместите игровое поле с иконками посередине стола, оно должно быть хорошо видно всем игрокам. Перемешайте колоду карт концептов и положите её лицом вниз. Разделите 12 двойных и кучу одиночных жетонов победных очков на две стопки. Сложите в чашу все фишки и кубики – это ваши драгоценные инструменты для объяснения слов! Любым способом выберите двух сидящих рядом участников, которые станут первой командой.

Игровой раунд

Команда берёт карту концепта из колоды и выбирает из списка слово (или фразу), которое будут угадывать остальные. В самых первых играх советуем вам выбирать слова простого уровня сложности.

Учтите, что слова невероятного уровня потребуют определённого опыта игры от всех участников.

Разместите фишку главного концепта, она определит угадываемое слово. Затем расставьте кубики того же цвета, чтобы пояснить главный концепт. При необходимости (и при желании) можете добавить дополнительные концепты, выложив фишки и соответствующие им кубики других цветов (изучите примеры).



Первый игрок, который верно угадает слово, заработает 1 двойной жетон (2 победных очка), а каждый участник команды, загадавшей это слово, получит по 1 одиночному жетону (1 победное очко). После этого следующая по часовой стрелке пара возьмёт новую карту и загадает слово.

Уточнения:

- Все остальные игроки могут высказывать **столько предположений**, сколько захотят.
- Участники команды могут говорить «да», если остальные делают хорошие догадки или мыслят в правильном направлении. Любой другой способ общения с отгадывающими слово игроками запрещён.
- Порядок, в котором вы выкладываете кубики на поле, может оказаться очень важен. Не стесняйтесь снова показать игрокам, в какой последовательности вы их расставляли.
- Участники команды могут обсуждать загадываемое слово друг с другом, но **втайне от других игроков**. Мы даже советуем вам обсуждать слова, поскольку, когда вы начнёте расставлять кубики, может оказаться, что у вас совсем разный выбор ассоциаций!
- Участники команды могут выкладывать кубики как хотят. Они НЕ обязаны делать это друг за другом по очереди.
- Участники команды могут использовать любое количество фишек и кубиков, чтобы помочь остальным отгадать слово, однако лишняя информация может запутать игроков. Никаких ограничений и штрафов, зависящих от числа использованных маркеров, нет!
- Если никто так и не может отгадать слово, команда обращается за помощью к третьему игроку. Если и он не помогает, карта со словом сбрасывается, а ход передаётся следующей паре, очки никто не получает. Если третий игрок помог отгадать слово, он тоже получает 1 победное очко.
- Памятка игрока включает в себя краткий перечень толкований универсальных иконок. Изучите их, чтобы увеличить свои знания возможных ассоциаций.
- Если остальные игроки зашли в тупик, не стесняйтесь убирать часть фишек и кубиков или даже начинать весь свой ассоциативный ряд заново – на этот раз в другом направлении.

Окончание игры

Игра заканчивается после того, как раздаются все 12 двойных жетонов победных очков. Игрок (или игроки), собравший наибольшее число победных очков, объявляется победителем.

Примечание издателя

- Во время наших бесчисленных тестов мы зачастую просто переставали раздавать друг другу победные очки, наслаждаясь самим процессом отгадывания и загадывания. Попробуйте сделать то же самое – мы ручаемся, что игра принесёт вам не меньше удовольствия!
- В игре присутствуют слова разных уровней сложности, но награда за отгадывание слов любого уровня одна и та же. Если хотите, можете награждать тех, кто угадывает и загадывает слова сложного уровня, 1 дополнительным победным очком, а слова невероятного уровня – 2 дополнительными победными очками.

